

# Container's layer

---

La layer d'un container, est la layer read-write créé lorsqu'un container est lancé. C'est la layer dans laquelle tous les changements effectués dans le container sont sauvegardés. Cette layer est supprimée avec le container et ne doit donc pas être utilisée comme un stockage persistant.

## Lancement d'un container

---

Utilisez la commande suivante pour lancer un shell interactif dans un container basé sur l'image *ubuntu:18.04*.

```
$ docker container run -ti ubuntu:18.04
```

## Installation d'un package

---

*figlet* est un package qui prend un texte en entrée et le formate de façon amusante. Par défaut ce package n'est pas disponible dans l'image *ubuntu*. Vérifiez le avec la commande suivante:

```
# figlet
```

La commande devrait donner le résultat suivant.

```
bash: figlet: command not found
```

Installez le package *figlet* avec la commande suivante:

```
# apt-get update -y  
# apt-get install figlet
```

Vérifiez que le binaire fonctionne

---





# Nettoyage

---

Pour supprimer tous les containers, nous pouvons utiliser les commandes `rm` et `ls -aq` conjointement. Nous ajoutons l'option `-f` afin de forcer la suppression des containers encore en exécution. Il faudrait sinon arrêter les containers et les supprimer.

```
$ docker container rm -f $(docker container ls -aq)
```

Tous les containers ont été supprimés, vérifiez le avec la commande suivante.

```
$ docker container ls -a
```