

Création d'un service

Dans cette partie, nous allons créer un service simple, le déployer et le scaler (c'est à dire modifier le nombre de containers instanciés pour celui-ci). Nous changerons également la disponibilité d'un node pour voir l'impact sur les tâches en cours.

Mise en place d'un Swarm

Nous repartons du swarm mis en place précédemment, composé de 3 hôtes Docker créés avec Docker Machine et nommés node1, node2 et node3.

```
$ docker-machine ls
NAME      ACTIVE  DRIVER      STATE     URL                         SWARM
DOCKER    ERRORS
node1     -       virtualbox  Running   tcp://192.168.99.100:2376
v18.09.1
node2     -       virtualbox  Running   tcp://192.168.99.101:2376
v18.09.1
node3     -       virtualbox  Running   tcp://192.168.99.102:2376
v18.09.1
```

Note: n'hésitez pas à partir d'un autre environnement, vous pouvez par exemple créer un Swarm sur <https://play-with-docker.com>

Création d'un service

Utilisez la commande suivante pour créer le service nommé *vote* ayant les spécifications ci-dessous:

- basé sur l'image *instavote/vote:latest*
- publication du 80 sur le port 8080 des nodes du Swarm
- 6 réplias

Le nombre de réplias correspond au nombre de tâches qui seront instanciées pour ce service. Chaque tâche lancera un container basée sur l'image définie dans le service.

Lancez cette commande depuis un node qui a le status de manager.

```
$ docker service create \
```

```
--name vote \  
--publish 8080:80 \  
--replicas 6 \  
instavote/vote
```

Après quelques secondes, le temps que l'image *instavote/vote:latest* soit téléchargée sur chaque node, les 6 tâches du services sont lancées.

```
iloiyvba6uensc6bzhvbxv93  
overall progress: 6 out of 6 tasks  
1/6: running [=====>]  
2/6: running [=====>]  
3/6: running [=====>]  
4/6: running [=====>]  
5/6: running [=====>]  
6/6: running [=====>]  
verify: Service converged
```

Utilisez la commande suivante pour lister les tâches du service *vote*.

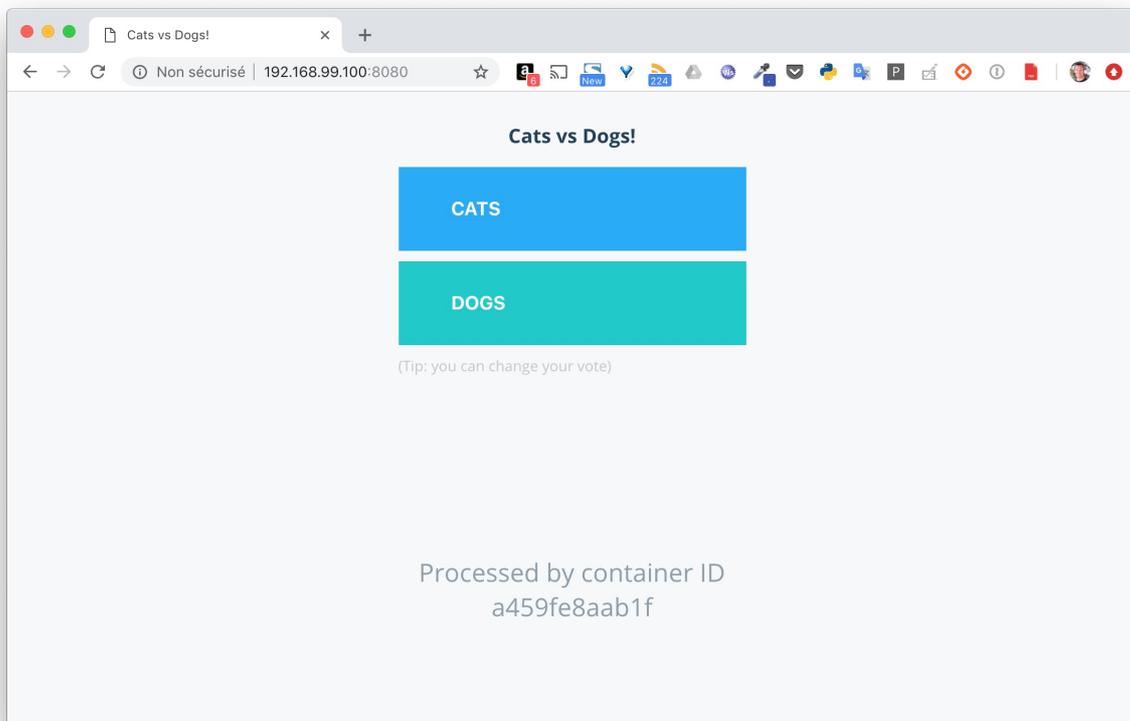
```
$ docker service ps vote
```

Vous devriez obtenir un résultat proche du résultat suivant (aux identifiants près), indiquant qu'il y a 2 tâches par node.

ID STATE	NAME ERROR	IMAGE PORTS	NODE	DESIRED	STATE	CURRENT
xnon20jonsfd minutes ago	vote.1	instavote/vote:latest	node2	Running	Running	13
rganh2g8y8b7 minutes ago	vote.2	instavote/vote:latest	node3	Running	Running	13
on8oog1833yq minutes ago	vote.3	instavote/vote:latest	node1	Running	Running	13
hmp2wtvojsxro minutes ago	vote.4	instavote/vote:latest	node2	Running	Running	13
vdizjy291q4t minutes ago	vote.5	instavote/vote:latest	node3	Running	Running	13
mjpn0ybsg6pj minutes ago	vote.6	instavote/vote:latest	node1	Running	Running	13

Le service publie le port 80 sur le port 8080 du swarm via le mécanisme de routing mesh. Cela signifie que le service sera accessible depuis le port 8080 de chaque node du cluster. Nous pouvons vérifier le routing mesh en envoyant une requête sur le port

8080 de node1, node2 ou node3. Quelque soit le node sur lequel la requête est envoyée, nous aurons accès à l'interface de l'application. Nous reviendrons en détails sur le routing mesh un peu plus tard dans le cours.



Note: Seule la partie front-end est disponible sur cet exemple, il n'y a pas le backend permettant de prendre en compte la sélection.

Les requêtes envoyées sur le port 8080 d'un node du Swarm sont traitées selon un algorithme de round-robin entre les différents containers intanciés pour le service. Cela signifie que chacun des containers recevra une requête à tour de rôle.

Nous pouvons l'observer en lançant plusieurs requêtes à la suite et observer l'identifiant ID du container depuis l'interface web

Ajout du service de visualisation

Utilisez la commande suivante pour lancer un service qui servira à la visualisation des containers sur le cluster.

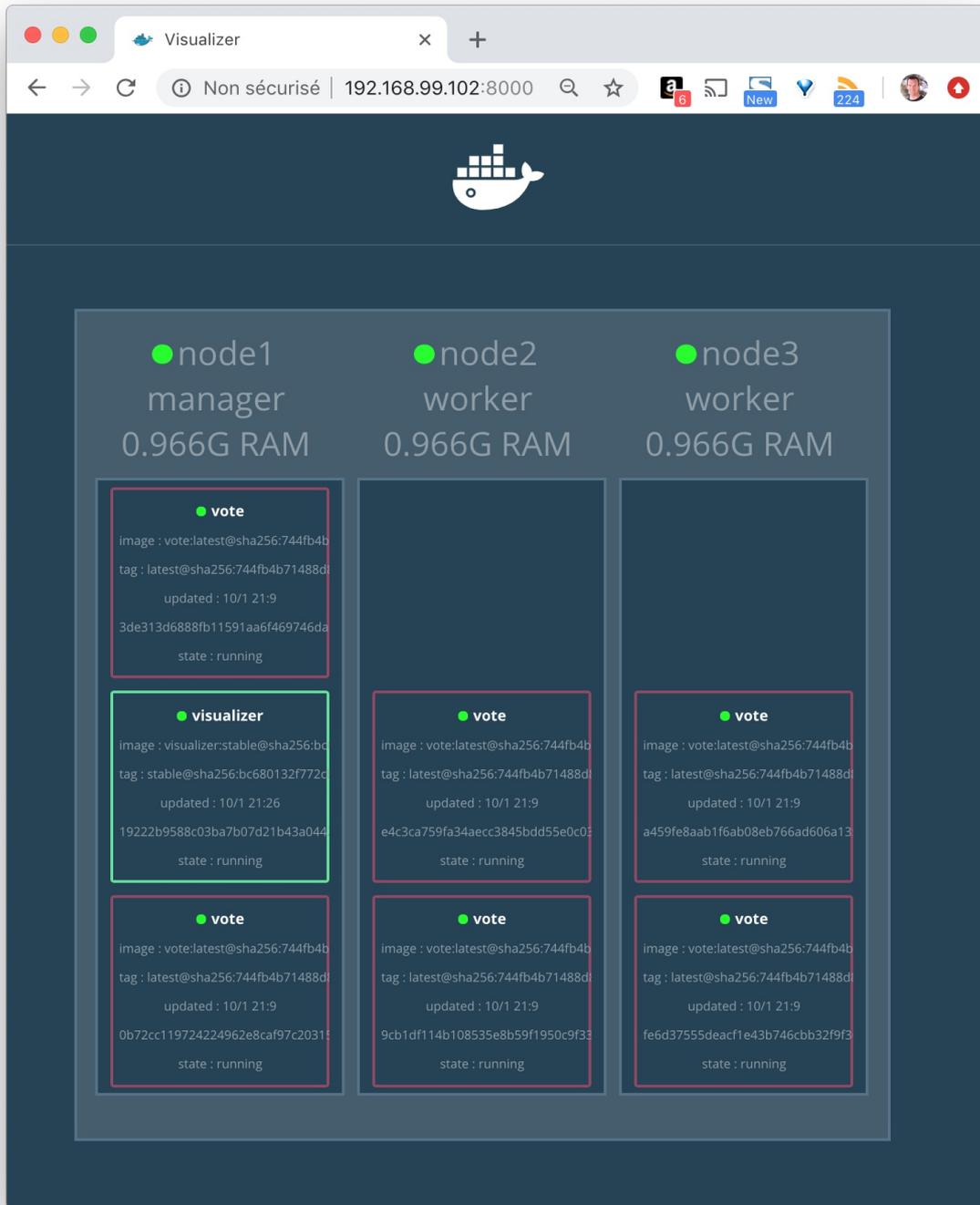
```
$ docker service create \  
  --name visualizer \  
  --mount type=bind,source=/var/run/docker.sock,destination=/var/run/docker.sock
```

```
\
--constraint 'node.role == manager' \
--publish "8000:8080" dockersamples/visualizer:stable
```

Ce service a la spécification suivante:

- il est nommé *visualizer*
- il fait un bind-mount de la socket `/var/run/docker.sock/` afin de permettre au container du `visualizer` de dialoguer avec le daemon Docker sur lequel il tourne
- il utilise une contrainte de déploiement pour que le replica du service tourne sur le node qui a le rôle manager
- il publie le port `8080` sur le port `8000` sur chaque hôte du Swarm

Nous pouvons alors voir la répartition des containers sur les nodes via l'interface du visualiseur. Cette interface donne le même résultat que lorsque l'on liste les service en ligne de commande, mais c'est une façon assez ludique de visualiser les containers.



Note: le visualizer tourne sur le node master mais il est possible d'y accéder depuis n'importe quel node du Swarm grace au mécanisme de routing mesh

Passage du node2 en drain

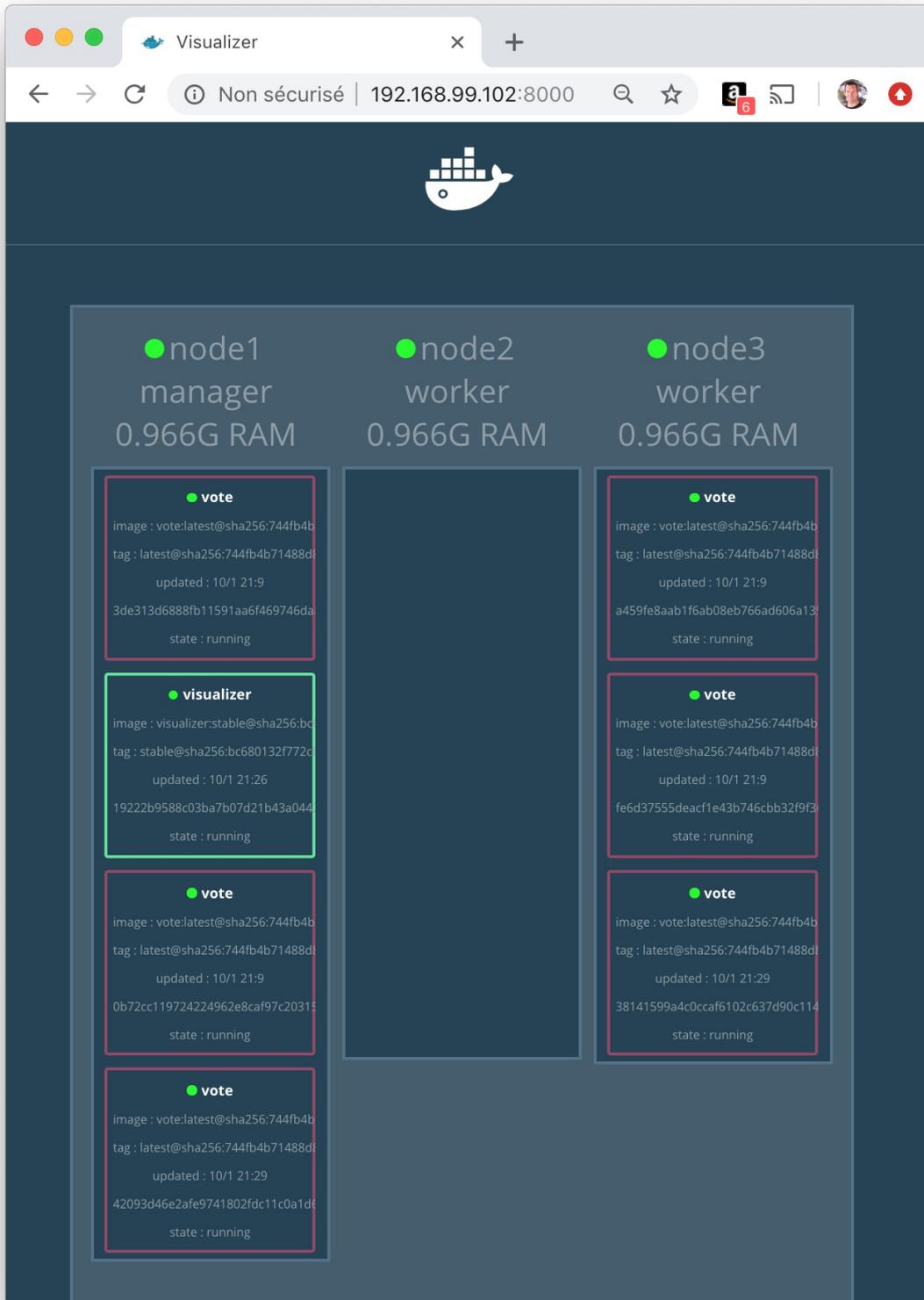
Un node est dans l'un des états suivants:

- active, il peut recevoir des nouvelles tâches
- pause, il ne peut pas recevoir de nouvelles tâches mais les tâches en cours restent inchangées
- drain, il ne peut plus recevoir de nouvelles tâches et les tâches en cours sont re-schéduées sur d'autres nodes

Avec la commande suivante, changez l'availability du *node2* en lui donnant la valeur *drain*.

```
$ docker node update --availability drain node2
```

Depuis le visualizer, regardez comment la répartition des tâches précédentes a été modifiée.



Nous pouvons voir qu'il n'y a plus de tâche sur le node2. Elles ont été stoppées et reschéduées sur les autres nodes.

La commande suivante change l'availability du node2 en le repositionnant dans l'état active.

Les tâches existantes sur node1 et node3 restent inchangées mais de nouvelles tâches pourront de nouveau être schedulées sur node2.

```
$ docker node update --availability active node2
```

En résumé

Nous avons vu dans cette mise en pratique comment créer des services très simples. Nous avons également vu l'influence de la propriété *availability* d'un node par rapport à la répartition des tâches des services.